Cahier des charges du projet fil rouge :

Table des matières

I. Introduction : 2

1. Intervenants 2

I. Définir les besoins 2

1. Énoncé du besoin 2

2. Les fonctions du produit 2/3

3. Contraintes techniques 3

II Dictionnaire

1. Dictionnaire 3/4

I. Introduction :

1. Présentation du projet :

Ce projet a pour finalité de faire un site web qui propose les nouvelles actualités des nouveaux jeux sortis, des événements, des jeux testés, les nouvelles Esport. Il y aura des rédacteurs pour chaque catégorie (sorties, test, événements, Esport), des administrateurs qui, eux, vont gérer tout ce qui est modération de manière à ce que tout se passe bien sur le site. (Administrateur et rédacteur ne sera pas incompatible), il y aura aussi des techniciens pour les mises à jour ou pour les dysfonctionnements. Le but est qu’en allant sur le site, le client puisse être informé des nouvelles dans ce milieu-là, les articles seront rangés par catégorie pour ajouter de l’ergonomie au site.

II. Les besoins.

1. Énoncé du besoin

Ce site a pour but d’informer les visiteurs, le second but sera de se retrouver sur toutes les grandes enseignes de jeux vidéo.

Il faudra donc prévoir un cahier des charges complet,

Un hébergement via un serveur dédié ainsi qu’un nom de domaine,

Une maintenance régulière pour éviter les failles, ou pour proposer du nouveau contenu, nouvelle interface etc...

Le logo et la charte graphique seront également à voir,

Il faudra voir tout la structure du site également.

1. Les fonctions du produit

Il sera possible à l’utilisateur de rechercher ce qu’il veut, ex : un jeu (pour connaître la date de sortie du jeu les tests effectués ainsi que les notes des autres internautes) via la barre de recherche.

Les rédacteurs pourront soumettre leurs articles à une vérification par les administrateurs qui eux le publieront. Néanmoins, le rédacteur en question pourra effectuer des modifications sur ses articles uniquement.

Il sera possible de renseigner son adresse mail pour être averti en temps réel lorsque la date de sortie d’un jeu sera annoncée ou si le jeu est sorti.

Pour les évènements il y aura directement le lien de la billetterie sur le site (évènements dans toute la France/Belgique/Suisse).

Il y aura une galerie photo dans la rubrique évènement des photos envoyées par les visiteurs sur le mail du site avec des descriptions choisis par le/la visiteur (se) et leur @, ce ne sera pas directement intégré au site, les administrateurs procéderont donc à un tri pour éviter les personnes malveillantes. Il y aura aussi le « rédacteur » de la semaine qui sera mis en place sur la page des articles et dont la décision reviendra aux visiteurs.

La personne qui n’est pas connectée pourra uniquement se connecter/s’inscrire et voir les articles. Les autres fonctionnalités sont réservées aux membres du site (le connecté)

1. Contraintes techniques

En vue des langages étudiés en cette formation, les langages utilisés seront :

Le PHP (qui inclura donc du html), du css, du JavaScript sans oublier le SQL afin d’intégrer une base de donnée.

II Dictionnaire

1. Dictionnaire

|  |  |
| --- | --- |
| Variable | Type |
| id\_utilisateur | Long |
| pseudo | Varchar(50) |
| mdp | Varchar(50) |
| email | Varchar(50) |
| image | Varchar(50) |
| id\_droit | long |
| id\_article | long |
| date\_publication | date |
| id\_utilisateur | long |
| id\_jeux | long |
| nom | Varchar(50) |
| genre | varchar(50) |
| date\_sortie | date |
| id\_article | long |
| id\_evement | long |
| nom | varchar(250) |
| lieu | varchar(250) |
| date | date |
| id\_photo | Long |
| auteur | Varchar(50) |
| lieu | Varchar(250) |